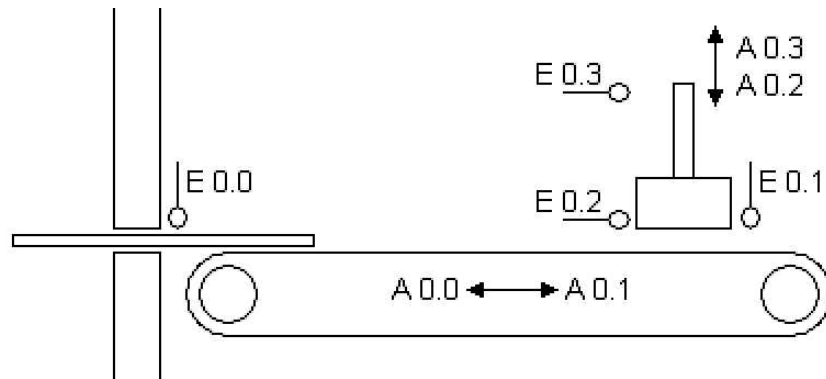


Kapitel 5.2

Aufgabe Ausweisautomat



Definition :

In dieser Aufgabe soll eine Steuerung eines Ausweisautomat programmiert werden wie sie z.B: auf Personalparkplätzen zu finden ist.

Das Auslesen der Ausweisdaten übernimmt eine gesonderte Elektronik. Diese zusätzliche Schaltung wird von der SPS angesteuert. Die Elektronik ist aktiv, wenn der Ausgang A0.4 gesetzt ist. Es werden zwei Werte zurück gegeben. Der Eingang E0.4 wird gesetzt, wenn die Elektronik die Daten vom Ausweis gelesen hat. Ein vom Ausweis ausgelesener Zahlenwert kann über das Eingangswort 2 in die SPS eingelesen werden.

Von der Elektronik angebotene Daten können nur ausgelesen werden, wenn die Elektronik aktiv ist.

Über den Eingang E0.5 können in der SPS gespeicherte Daten gelöscht werden.

Aufgabe :

Programmieren Sie die Steuerung des Ausweisautomaten.

Die **Reihenfolge** der Ereignisse gliedert sich wie folgt :

1. Ausweis wird vom Benutzer angeboten
2. Ausweis wird in Leseposition gefahren
3. Ausweis wird ausgelesen
4. Ein ausgelesener Zahlenwert > 100 setzt den Ausgang A0.6 (Zugangslevel ist OK)
5. Ausweis wird an den Benutzer zurück gegeben.

Die E/A – Liste lautet :

E 0.0	Kart_RM_IN	Karte ist eingesteckt	A 0.2	Lese_senk	Lesekopf in Leseposition fahren
E 0.1	Kart_RM_Lese	Karte ist in Leseposition	A 0.3	Lese_heben	Lesekopf in Ruheposition fahren
E 0.2	Lesen_RM_In	Lesekopf ist in Leseposition	A 0.4	Elektr_ein	Leseelektronik einschalten
E 0.3	Lesen_RM_Out	Lesekopf ist in Ruheposition	A 0.5	Karte_RM_les	Karte ist ausgelesen
E 0.4	Ausw_lesen	Ausweis ist gelesen	A 0.6	Wert_RM_OK	Zugangslevel ist OK
E 0.5	Reset	Reset aller Daten			
A 0.0	Kart_In	Karte laden	EW 2	Kart_Prio	Zugangspriorität von Karte
A 0.1	Kart_Out	Karte ausgeben	MW 2	Kart_Prio:2	Zugangspriorität in SPS